

【 横浜校 2024.年間スケジュール 】

1月

月	火	水	木	金	土	日
1	2	3	4	5	6	7
	休	休	休	休		
8	9	10	11	12	13	14
	○	JAZZ HIPHOP 休み	○	○		
15	16	17	18	19	20	21
	○	JAZZ HIPHOP 休み	○	○		
22	23	24	25	26	27	28
	○	○	テア休み	○		
29	30	31				
	○	○				

2月

月	火	水	木	金	土	日
			1	2	3	4
			○	○		
5	6	7	8	9	10	11
	○	○	○	○		
12	16	14	15	16	17	18
	○	○	○	○		
19	23	21	22	23	24	25
	○	○	○	休		
26	30	28	29			
	○	○	テア 1/25振替			

3月

月	火	水	木	金	土	日
				1	2	3
				○		
4	5	6	7	8	9	10
	○	○	○	○		
11	12	13	14	15	16	17
	○	○	○	○		
18	19	20	21	22	23	24
	○	JAZZ HIPHOP 1/10.17振替	○	○		
25	26	27	28	29	30	31
	○	○	○	休		

4月

月	火	水	木	金	土	日
1	2	3	4	5	6	7
	○	○	○	○		
8	12	10	11	12	13	14
	○	○	○	○		
15	19	17	18	19	20	21
	○	○	○	○		
22	26	24	25	26	27	28
	○	○	○	○		
29	30					
	休					

5月

月	火	水	木	金	土	日
		1	2	3	4	5
		休	休	休		
6	7	8	9	10	11	12
	○	○	○	○		
13	14	15	16	17	18	19
	○	○	○	○		
20	21	22	23	24	25	26
	○	○	○	○		
27	28	29	30	31		
	○	○	○	○		

6月

月	火	水	木	金	土	日
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
	○	○	○	○		
10	11	12	13	14	15	16
	○	○	○	○		
17	18	19	20	21	22	23
	○	○	○	○		
24	25	26	27	28	29	30
	○	○	○	○	夏発表会	

7月

月	火	水	木	金	土	日
1	2	3	4	5	6	7
	○	休 JAZZHIP有	○	○		
8	9	10	11	12	13	14
	○	休 JAZZHIP有	○	○		
15	16	17	18	19	20	21
スタジオ発表会	○	○	○	○		
22	23	24	25	26	27	28
	○	○	○	○		
29	30	31				
	休	7/3,10 振替				

8月

月	火	水	木	金	土	日
			1	2	3	4
			○	○		
5	6	7	8	9	10	11
	○	○	○	○		
12	13	14	15	16	17	18
	休	休	休	休		
19	20	21	22	23	24	25
	○	○	○	○		
26	27	28	29	30	31	
	○	○	○	○		

9月

月	火	水	木	金	土	日
						1
2	3	4	5	6	7	8
	○	○	○	○		
9	10	11	12	13	14	15
	○	○	○	○		
16	17	18	19	20	21	22
	○	○	○	○		
23	24	25	26	27	28	29
	○	○	○	○		
30						

10月

月	火	水	木	金	土	日
	1	2	3	4	5	6
	○	○	○	○		
7	8	9	10	11	12	13
	○	○	○	○		全体リハ
14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○		
21	22	23	24	25	26	27
	○	○	○	○		
28	29	30	31			
	○	○	○			

11月

月	火	水	木	金	土	日
				1	2	3
				○	前日リハ	秋発表会
4	5	6	7	8	9	10
	休	休	7/10	休		
11	12	13	14	15	16	17
	○	○	○	○		
18	19	20	21	22	23	24
	○	○	○	○		
25	26	27	28	29	30	
	○	○	6/27	休		

12月

月	火	水	木	金	土	日
						1
2	3	4	5	6	7	8
	○	○	○	○		
9	10	11	12	13	14	15
	○	○	○	○		
16	17	18	19	20	21	22
	○	○	○	○		
23	24	25	26	27	28	29
	休	休	休	休		
30	31					
	休					